Börjar 12.00 den 17:de Juni  
<https://www.geeksforgeeks.org/multithreading-python-set-1/>

<https://www.geeksforgeeks.org/python-multiprocessing-queue-vs-multiprocessing-manager-queue/>

<https://github.com/TomSchimansky/CustomTkinter>

Läste i 10 minuter om Multiprocessing, eftersom jag tror det kommer behövas för att behålla hastigheten i spelet. (10 minuter)

Skapade python fil 12.12 och programmerade fram till 12.37 (25 minuter)

Började rita upp och skriva idéer 12.52 till 13.12 (20 minuter)

Fortsatte programmering 13.12

Programmet vid 13.25 (13 minuter): A screenshot of a computer

Description automatically generated

Gjorde ett tkinter fönster och la till poäng räknaren och det 3 första kategori knapparna.

Programmet vid 13.35 (10 minuter): A screenshot of a computer

Description automatically generated

La till namn på fönstret, ändrade färg på knapparna och la till lite i koden för framtiden

22:a Juni:

<https://stackoverflow.com/questions/18606097/python-text-game-how-to-make-a-save-feature>

Började programmera klockan 22.00

Programmet vid 00.20 (2 timmar och 20 minuter):

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Först la jag till så man kan gå mellan kategori fönstren, detta görs genom att skapa en Frame och tar bort alla andra Frames när man trycker på en av knapparna. Sedan la jag till Point generator texten och en knapp där det står ”Buy”, detta kommer användas senare för generera poäng, för tillfället får det bara att lägga till flera point generators genom att trycka på knappen. Efter det la jag till en spara och ladda spar filers funktion, då man kan spara sin data och sedan laddar den datan man har när man öppnar spelet igen.

A screenshot of a computer

Description automatically generated A screenshot of a computer

Description automatically generated A screenshot of a computer

Description automatically generated

27:de Augusti:

Spenderade 1 timme på att skapa en thread för poäng genererande och försökte stänga den när programmet stängs. Threaden fortsätter dock efter programmet har stängts, måste klura mer.

30:de Augusti:

Spenderade cirka 5 minuter på sökning av mitt problem och sedan fixade det, det var lättare än vad jag trodde, jag behövde bara göra Threaden till en Daemon-thread.

6:e September:

Spenderade 1 timme och 10 minuter på att först flytta poäng genererande till egen fil, gjorde så att poäng genererande funkar och flyttade sparning till samma fil som poäng genererande. Gjorde också så att multipliern till generatorer fungerar.